

Scooter Elite Voorlichtingsproject

Leeftijd:	15 t/m 20 jaar
Locatie:	mbo-scholen en evenementen
Thema:	(a)sociaal en veilig verkeersgedrag. Beginnende bestuurders
Niveau:	mbo
Voertuig:	scooter

Jonge scooter-, brommer- en snorfietsrijders zijn kwetsbare verkeersdeelnemers. Ze besturen vaak voor het eerst een gemotoriseerd voertuig en hebben nog weinig ervaring met hoge snelheden in het verkeer.

Bij Scooter Elite worden jongeren bewust gemaakt van deze kwetsbare positie in het verkeer.

Projectomschrijving

Tijdens Scooter Elite kunnen jongeren door middel van een scootersimulator bewijzen hoe goed hun rijvaardigheden zijn. Voorafgaand aan deelname vullen de jongeren een quiz in. Het kennisniveau van de jongeren wordt verhoogd door het beantwoorden en bespreken van de quizvragen. Naast de quiz krijgen de jongeren een checklist waar een goede scooter en scooterrijder aan moet voldoen.

Tijdens de scootergame rijdt de deelnemer van huis naar school of juist omgekeerd. De taak is om op tijd, maar ook veilig op locatie aan te komen. Hierbij moet de deelnemer verkeerslichten in de gaten houden, de snelheid aanpassen, richting aangeven en rekening houden met verschillende weertypes. Hierbij wordt een beroep gedaan op gevaarherkenning en het kunnen anticiperen op andere weggebruikers. Uiteindelijk komt er een veiligheidsscore uit die laat zien waar de jongeren goed en slecht op scoren. Deze score bespreken de jongeren met de voorlichtingsmedewerkers van TeamAlert.

TeamAlert heeft onderzoek gedaan naar de doeltreffendheid van het project Scooter Elite. Deelnemers aan Scooter Elite associëren het project vooral met leuk, leerzaam en origineel. Daarnaast geven zij aan zich vaker aan de maximaal toegestane snelheid en verkeersregels te houden en minder vaak scooter te rijden zonder helm op.





Projectonderdelen

Binnen het project zijn de volgende bewezen mechanismen voor gedragsbeïnvloeding opgenomen:

- › Interactieve kennisoverdracht
- › Herhaling boodschap
- › Self-persuasion
- › Implementatie-intentie
- › Sociale norm
- › Handelingalternatieven
- › Reminders
- › Positieve stimuli
- › Vaardigheid oefenen
- › Competitie-element
- › Serious game
- › Zelf-effectiviteit
- › Peer-educatie

Vorbereiding

- › Duur: maximaal 5,5 uur op locatie
- › Team: vier medewerkers van TeamAlert
- › Opbouwtijd: 60 minuten
- › Locatie: grote hal of aula waar de simulator kan staan
- › De school/organisatie zorgt dat er een stroomvoorziening aanwezig is

Contact

TeamAlert verzorgt de uitvoering van het project van begin tot eind en evalueert de uitvoering na afloop. Voor meer informatie kunt u contact opnemen met TeamAlert.

T: 030 – 2080920
E: projecten@teamalert.nl

Waarom TeamAlert?!

- › Voor en door jongeren
- › Positieve gedragsverandering
- › Projecten van A tot Z geregeld

TeamAlert

Jongeren met **Impact**